

The logo for CUTWIZARD features a stylized orange square icon on the left, containing a white diagonal shape that resembles a folded corner or a cut. To the right of the icon, the word "CUTWIZARD" is written in a bold, sans-serif font. The letters "CUT" are outlined in black, while "WIZARD" is filled with a solid orange color.

Benutzerhandbuch Version 1.6

## VORWORT

Vielen Dank, dass Sie sich für einen GCC-Schneideplotter und CutWizard entschieden haben. Die Schneideplotter arbeiten mit einem hochwertigen Antriebssystem für einen äußerst schnellen und präzisen Schnitt. Neben dem Schneiden von Folien und anderen Medien kann ein GCC-Schneideplotter auch als Stiftplotter eingesetzt werden. Bitte lesen Sie sich dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme sorgfältig durch, um eine hohe Schnittqualität und optimale Leistung zu gewährleisten.

### ***.1. Anmerkungen zu diesem Handbuch***

- (1) Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der medacom graphics GmbH vervielfältigt, in einem Speichersystem archiviert oder in irgendeiner anderen Form oder auf irgendeine andere Art und Weise übermittelt werden.
- (2) Produktspezifikationen und andere Informationen in diesem Handbuch können Änderungen ohne Benachrichtigung unterliegen.
- (3) Auch wenn sämtliche Anstrengungen unternommen wurden, um eine vollständige und genaue Information zu gewährleisten, kontaktieren Sie bitte Ihren Handelsvertreter oder nächsten GCC-Verkäufer, wenn Sie auf unklare oder falsche Informationen stoßen sollten oder Hinweise bzw. Verbesserungsvorschläge haben sollten.

### ***.2. Eingetragene Warenzeichen***

Alle in diesem Handbuch erwähnten Firmennamen, Marken, Logos und Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Firmen.

### ***.3. Copyright***

Dieses Benutzerhandbuch ist Eigentum der medacom graphics GmbH.

## Inhalt

1.	Einleitung .....	4
2.	Voraussetzungen und Installation .....	4
2.1.	Systemvoraussetzungen .....	4
2.2.	Installation des Programms .....	4
2.3.	Lizensierung .....	5
3.	Erstellen eines Auftrags .....	9
4.	Arbeiten mit CutWizard .....	14
4.1.	Beim ersten Start .....	14
4.2.	Notwendige Einstellungen .....	15
4.3.	Einstellungen auf dem Reiter „Allgemein“ .....	16
4.4.	Einstellungen auf dem Reiter „Optionen“ .....	18
4.5.	Einstellungen auf dem Reiter „Ebenen“ .....	21
4.6.	Einstellungen auf dem Reiter „Plotter“ .....	22
5.	Arbeiten mit Passermarken .....	24
6.	Beispiele .....	26
6.1.	Beispiel für einen Auftrag ohne Passermarken .....	26
6.2.	Beispiel für die Benutzung von Passermarken .....	30

# 1. Einleitung

Mit dem Programm CutWizard können Sie direkt aus den Grafikprogrammen CorelDRAW (Version X3, X4, X5), Adobe Illustrator (Version 10, CS, CS2, CS3, CS4, CS5), Inkscape (ab Version 0.47) Ihre zu schneidenden Objekte zu einem GCC Plotter schicken. Dabei können Sie entweder mit oder ohne Passermarken arbeiten (Passermarken werden nur von den Modellen Jaguar und Puma unterstützt und sind in Inkscape nicht verfügbar).

## 2. Voraussetzungen und Installation

### 2.1. *Systemvoraussetzungen*

Für die Verwendung von **CutWizard** empfehlen wir die folgende (oder bessere) Hardware- und Softwareausstattung:

CPU	2 GHz
RAM	2 GB
USB	1x USB 2.0
Betriebssystem	Windows XP (32 Bit) Windows Vista (32 Bit / 64 Bit) Windows 7 (32 Bit / 64 Bit)

Bitte beachten Sie, dass die für Ihr Grafikprogramm empfohlene Ausstattung davon abweichen kann.

### 2.2. *Installation des Programms*

Bitte beenden Sie vor der Installation von **CutWizard** alle offenen CorelDRAW, Adobe Illustrator und Inkscape Anwendungen !

Zur Installation von **CutWizard** starten Sie bitte das Programm „Setup.exe“ und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm. Bitte beachten Sie, dass Sie zur erfolgreichen Installation von **CutWizard** Administratorrechte benötigen.

Das Setup Programm installiert alle notwendigen Dateien und erzeugt automatisch die Menüeinträge für CorelDraw X3, X4, X5, für die höchste installierte Adobe Illustrator Version sowie für Inkscape.

Wenn Sie mehrere Illustrator Versionen mit **CutWizard** nutzen wollen müssen Sie noch folgende Schritte manuell ausführen.

Für Adobe Illustrator 10, CS und CS2 kopieren Sie die Datei „CutWizardAI10.aip“ aus dem Anwendungsverzeichnis von CutWizard (z.B. c:\Programme\CutWizard) in das Unterverzeichnis „Zusatzmodule“ Ihres Adobe Illustrator Anwendungsverzeichnisses (z.B. C:\Programme\Adobe\Illustrator 10.0.3\Zusatzmodule).

Für Adobe Illustrator CS3, CS4 und CS5 kopieren Sie die Datei „CutWizardCS3.aip“ aus dem Anwendungsverzeichnis von CutWizard (z.B. c:\Programme\CutWizard) in das Unterverzeichnis „Zusatzmodule“ Ihres Adobe Illustrator Anwendungsverzeichnisses (z.B. C:\Programme\Adobe\Adobe Illustrator CS3\Zusatzmodule).

*Hinweis:*

Alle Einstellungen, die Sie im Programm **CutWizard** vornehmen werden benutzerabhängig gespeichert.

## **2.3.    Lizensierung**

Bei der Programminstallation wird automatisch ein Lizenzeintrag erstellt, der es Ihnen erlaubt, das Programm **CutWizard** 14 Tage lang zu testen. Dabei wird Ihnen ein Formular angezeigt, welches Sie ausfüllen müssen. Nach dem Ausfüllen wird eine Textdatei erzeugt, die Sie an [info@medacom.de](mailto:info@medacom.de) schicken müssen (wahlweise auch per Post oder Fax).

Speichern Sie das Formular ab, oder drucken Sie es für Ihre Unterlagen aus. Sie können über den Menüpunkt „Datei – Speichern unter“ auch einen anderen Speicherort für das Formular wählen.

Wenn Sie alles gespeichert haben, können Sie das Fenster mit dem Formular schließen.

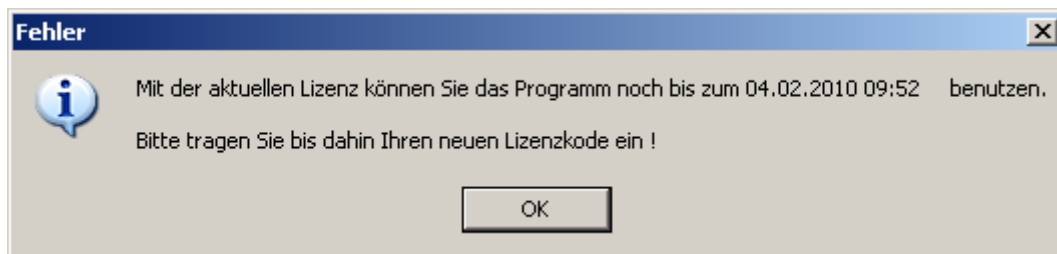
CutWizard Lizenzanforderung

Bitte füllen Sie alle Felder sorgfältig aus

Gerät	PumaIII (P3-60)
Seriennummer	
Erworben bei	
Firma	
Strasse	
Ort	
PLZ	
Land	
Benutzer (Vor- und Nachname)	
Anrede	<input checked="" type="radio"/> Herr <input type="radio"/> Frau
Telefon	
Fax	
E-Mail	
Erstinstallation	<input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Rückantwort per	E-Mail

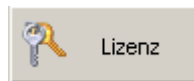
OK Abbrechen

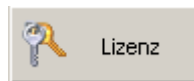
Danach bekommen Sie Hinweis wie lange Sie **CutWizard** jetzt nutzen können.



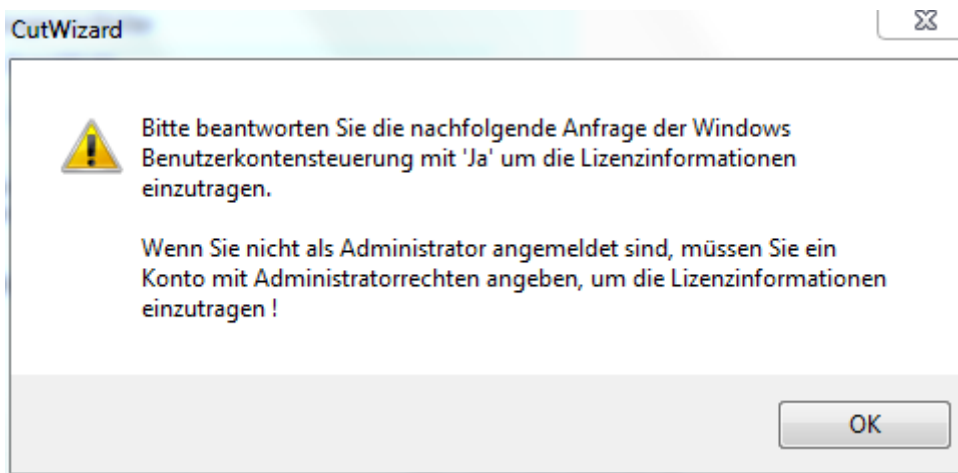
Dieses Fenster wird Ihnen während der Testphase bei jedem Programmstart angezeigt, das Programm ist aber in dieser Zeit vollständig und ohne funktionelle Einschränkungen nutzbar.

Bitte tragen Sie während dieser Zeit den erhaltenen endgültigen Lizenzschlüssel folgendermaßen ein.



Über den Knopf  im Fenster von **CutWizard** öffnen Sie ein Fenster zum Eintragen der Lizenz.

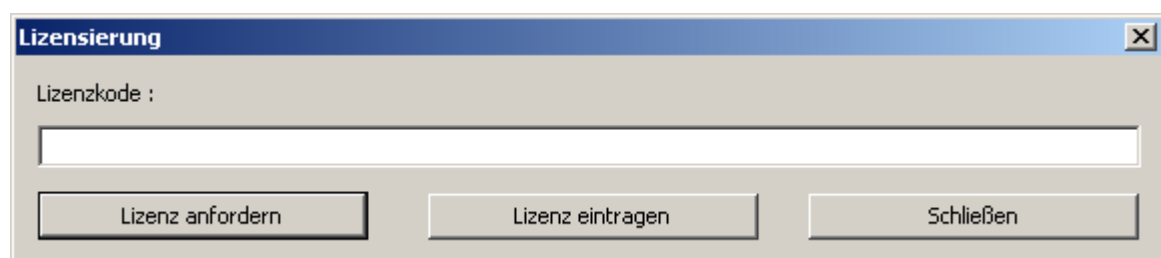
Zum Eintragen der Lizenz sind ebenfalls Administratorrechte notwendig, die vom Programm über die Windows Benutzerkontensteuerung angefordert werden. Beantworten Sie die entsprechende Nachfrage mit „Ja“, um die Lizenzinformationen eintragen zu können.



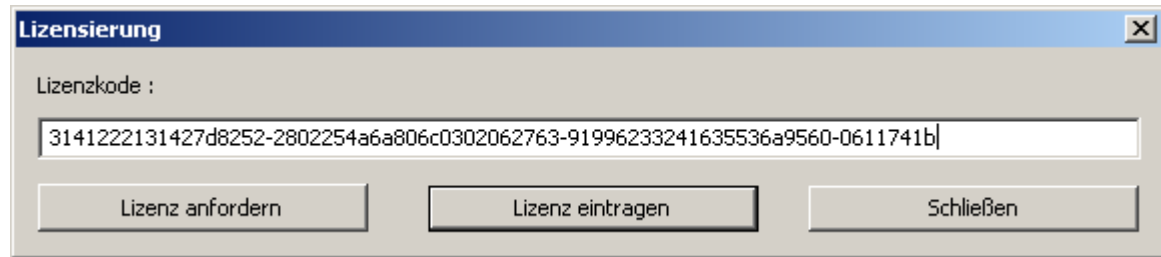
Wenn diese nicht vorhanden sind, erhalten Sie eine Fehlermeldung.



Melden Sie sich in diesem Fall bitte neu an Ihrem PC an und benutzen Sie dabei ein Benutzerkonto mit Administratorrechten, bzw. wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.



Tragen Sie jetzt den Lizenzschlüssel in das Textfeld ein



und klicken Sie dann auf  .

Nach dem folgenden Hinweis haben Sie CutWizard erfolgreich und dauerhaft aktiviert.





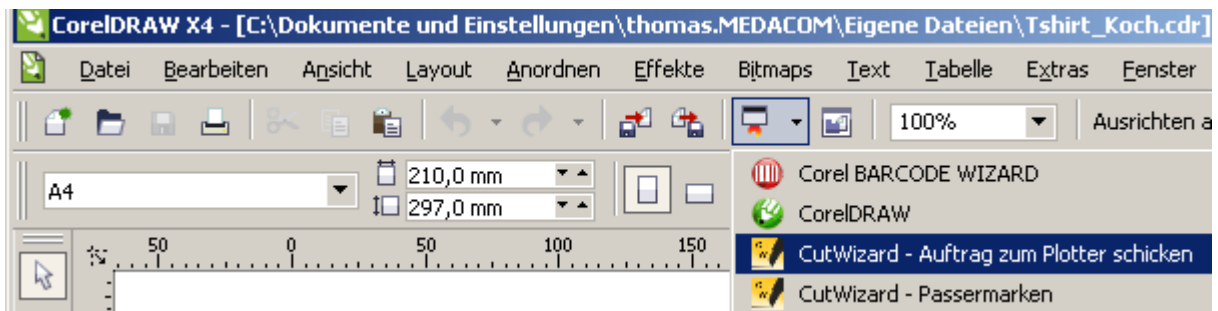
### 3. Erstellen eines Auftrags

Erstellen Sie im Grafikprogramm alle zu schneidenden Objekte. Dabei können Sie die Objekte auf verschiedene Ebenen platzieren um die Arbeit übersichtlicher zu machen. **CutWizard** übernimmt Objekte von allen Ebenen, die den Status sichtbar und druckbar haben. Sie können später im CutWizard diese Auswahl jedoch noch weiter einschränken.

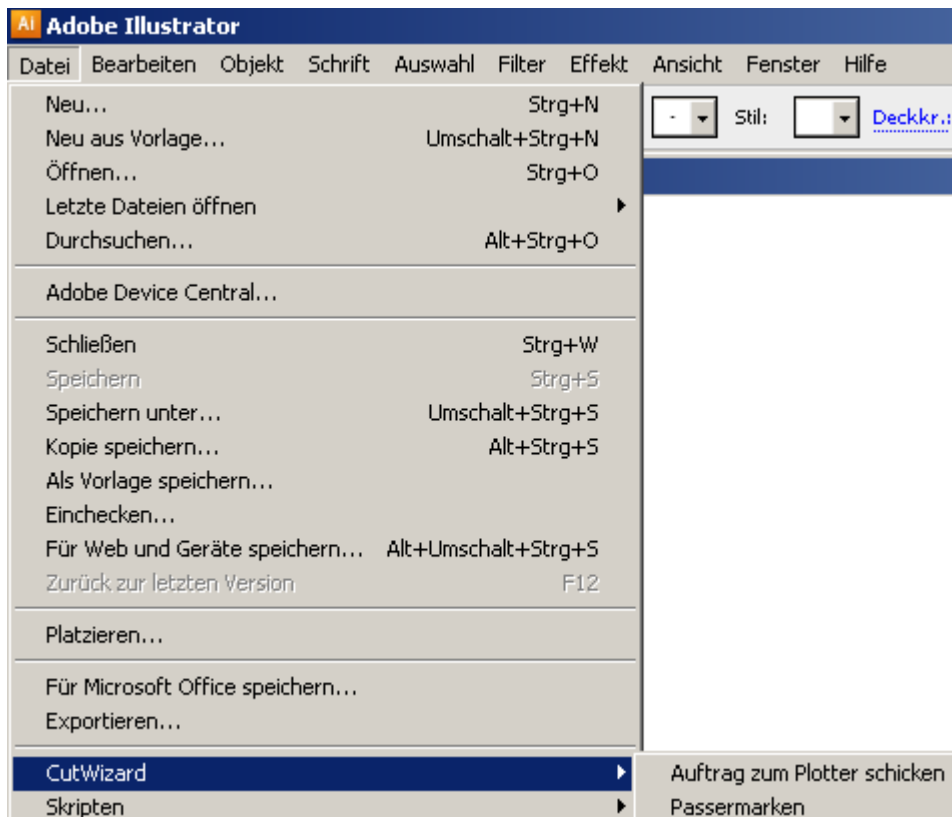
Es können nur Vektorobjekte und Vektortexte zum Schneiden verwendet werden, alle anderen Objekte (z.B. Bitmaps) müssen vorher in Vektorobjekte gewandelt werden, wenn Sie mit **CutWizard** verarbeitet werden sollen.

Es ist nicht notwendig den Auftrag im Grafikprogramm zu vervielfältigen, diese Aufgabe kann dann mit **CutWizard** erledigt werden.

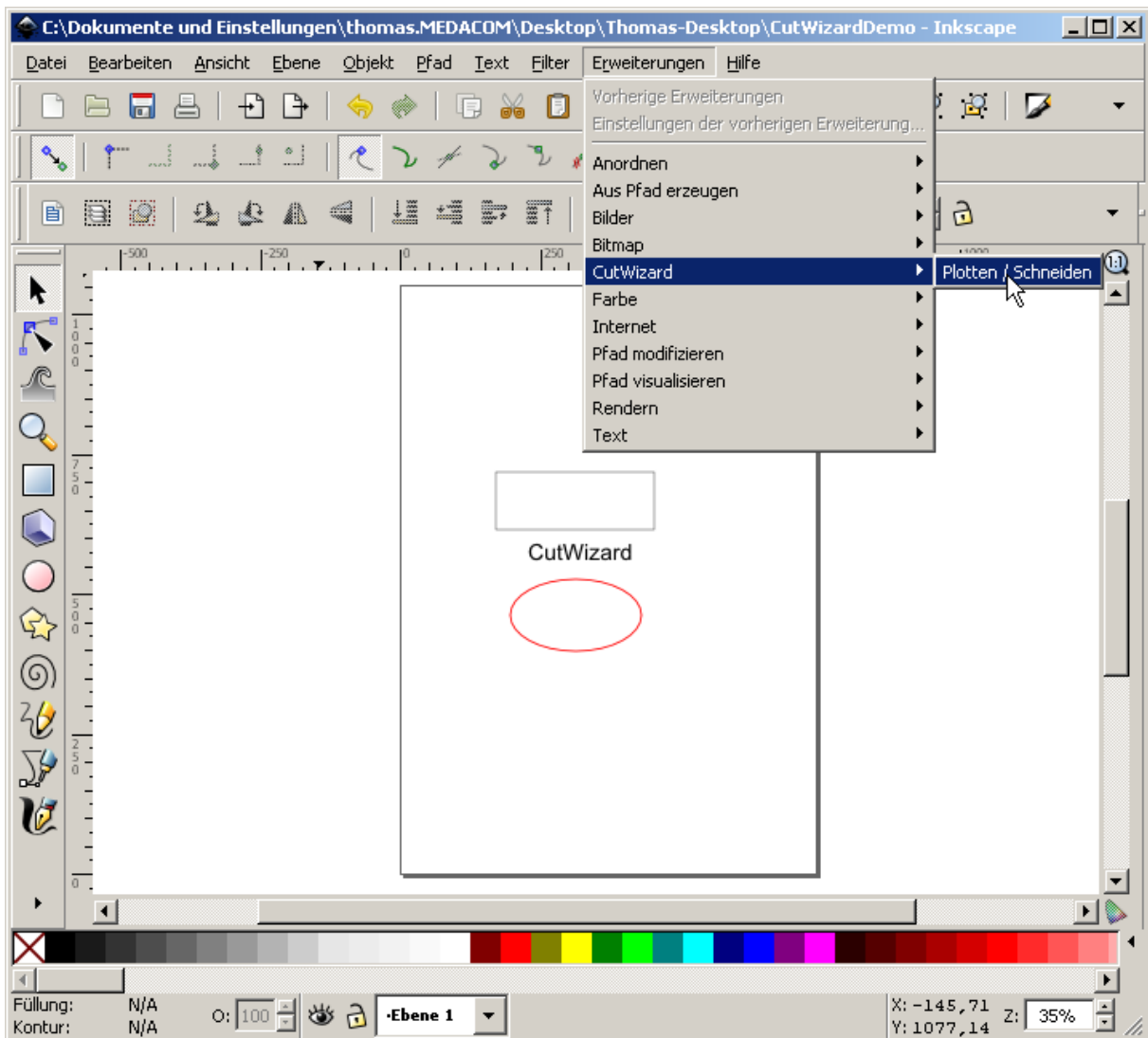
Der Aufruf von **CutWizard** erfolgt in CorelDRAW über die Werkzeugleiste über das Symbol „Anwendung starten“ -> „CutWizard - Plotten / Schneiden“.



In Adobe Illustrator erfolgt der Aufruf über den Menüpunkt „Datei“ -> „CutWizard“ -> „Plotten / Schneiden“.



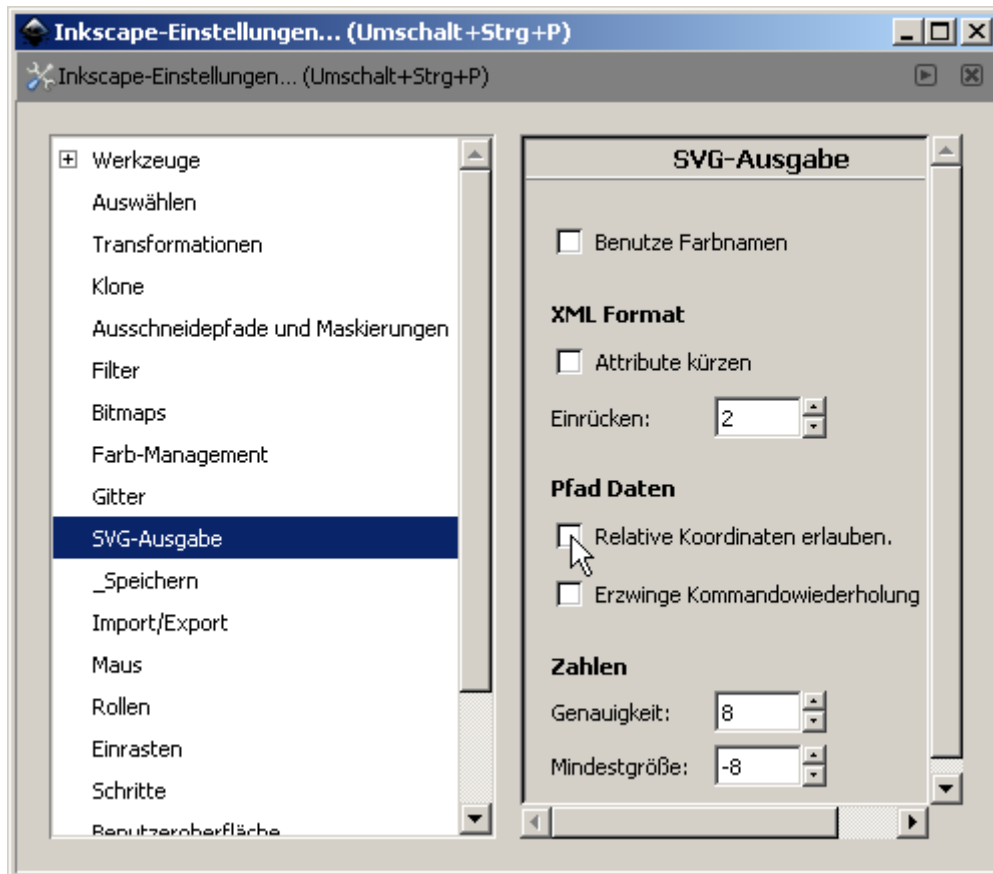
In Inkscape erfolgt der Aufruf über den Menüpunkt „Erweiterungen“ -> „CutWizard“ -> „Plotten / Schneiden“.



Für die Benutzung von **CutWizard** mit Inkscape müssen Sie folgendes beachten.

1.

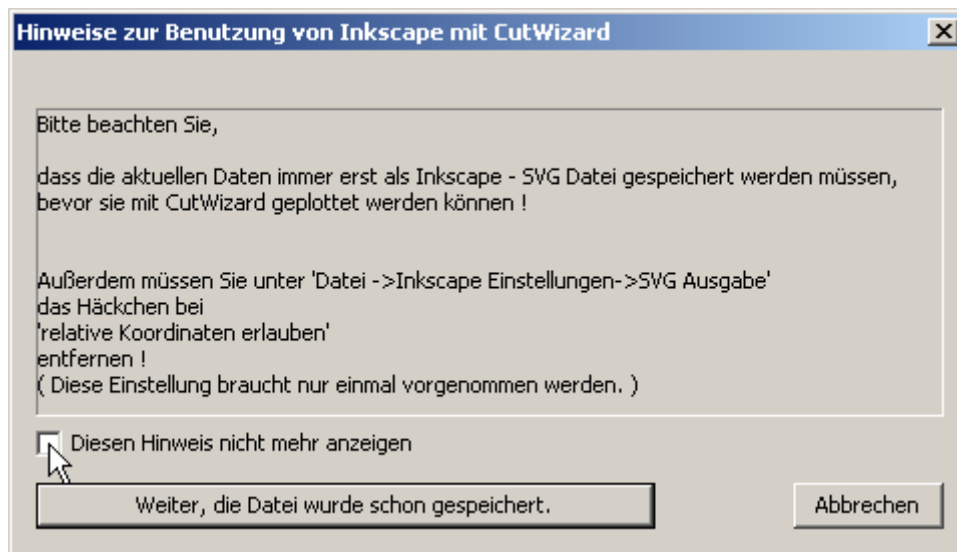
Sie müssen die Benutzung von relativen Koordinaten bei SVG Dateien abschalten. Öffnen Sie dazu den Menüpunkt „Datei“ -> „Inkscape Einstellungen“ -> „SVG Ausgabe“ und entfernen Sie das Häkchen bei „relative Koordinaten erlauben“.  
Diese Einstellung braucht nur einmalig vorgenommen zu werden.



2.

Vor dem Start von **CutWizard** muss die aktuelle Grafik als Inkscape – SVG Datei gespeichert werden. Wählen Sie dazu den Menüpunkt „Datei“ – „Speichern unter“ und dann als Dateiformat „Inkscape –SVG“, welches als Standard eingestellt ist.

Beim ersten Start von **CutWizard** werden Ihnen diese Hinweise auch noch einmal am Bildschirm angezeigt.



Durch aktivieren der Schaltfläche „Diesen Hinweis nicht mehr anzeigen“ können Sie die Anzeige dieses Hinweises beim Start von **CutWizard** abschalten.

Aber beachten Sie, dass ein Speichern der Daten unbedingt notwendig ist, damit Sie mit **CutWizard** geplottet werden können.

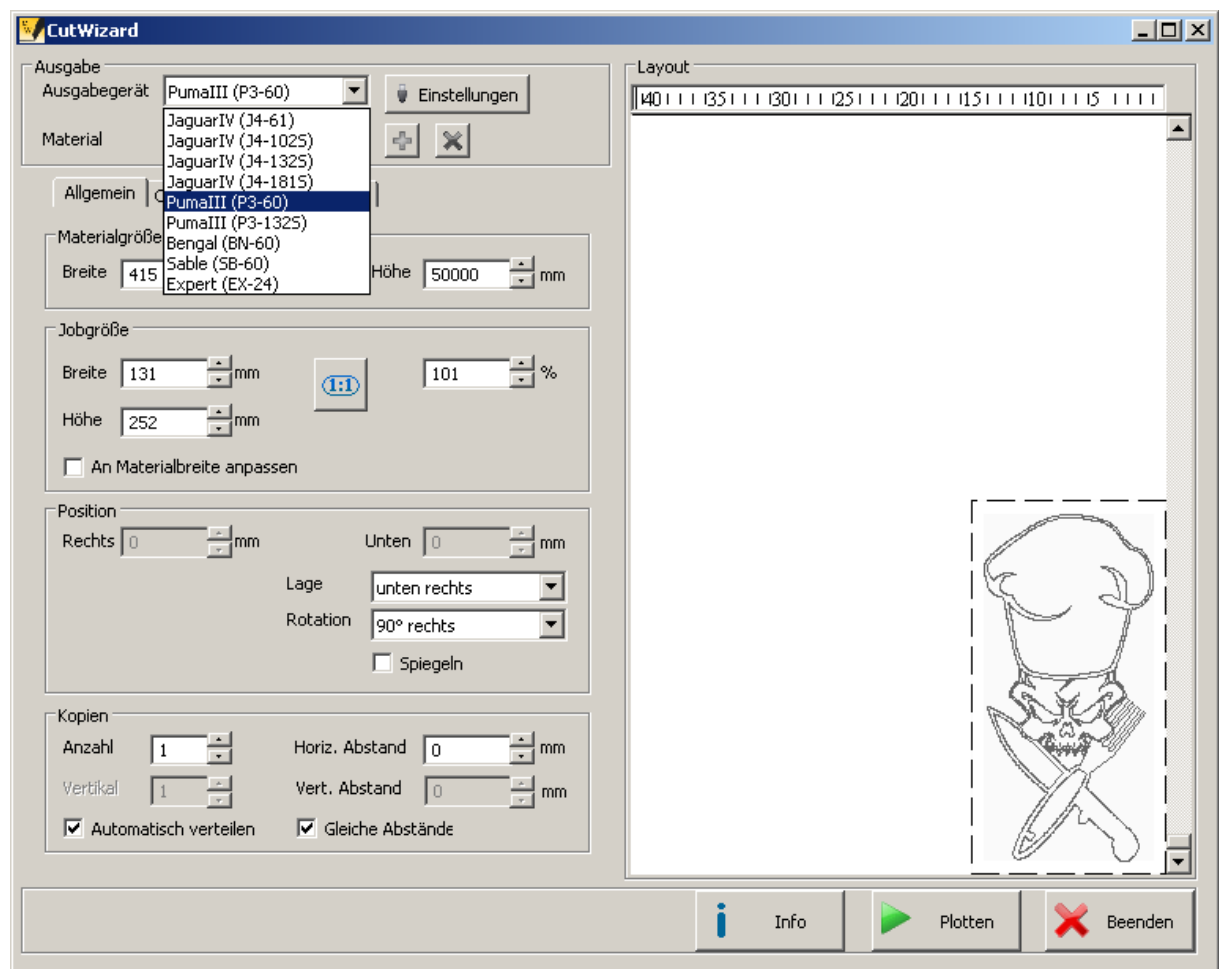
## 4. Arbeiten mit CutWizard

### 4.1. Beim ersten Start

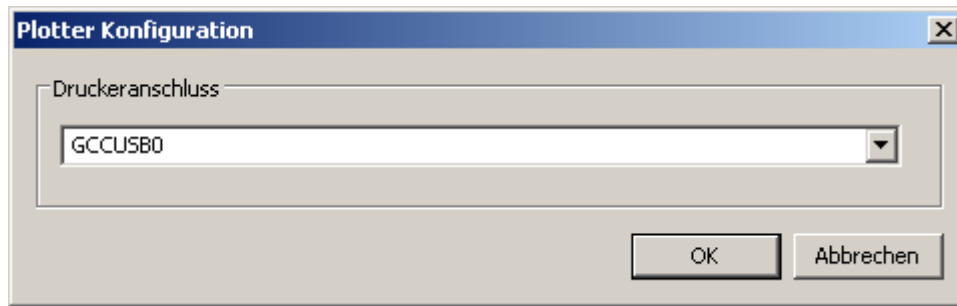
Wenn Sie **CutWizard** das erste Mal starten, werden Sie aufgefordert den angeschlossenen Plotter auszuwählen.



Wählen Sie jetzt den Plotter aus der Liste ...



.... und als nächstes die Art der Verbindung.



Die **empfohlene Verbindung ist USB**, dazu wählen Sie bitte „GCCUSB0“ aus der angezeigten Liste.

Sie haben aber auch die Möglichkeit den Plotter über ein serielles Kabel anzuschließen, dann wählen Sie bitte die entsprechende Schnittstelle (COM1, COM2, ...) aus.

Des weiteren gibt es auch die Möglichkeit als Verbindung den installierten Windowsdrucker zu benutzen, das schränkt aber die Möglichkeiten von CutWizard ein, da eine direkte Kommunikation mit dem Plotter dann unter Umständen nicht möglich ist. Die direkte Kommunikation wird vor allem benötigt, um die Breite des eingelegten Mediums abzufragen, aber auch um interne Einstellungen des Plotters abzufragen und gegebenenfalls zu ändern (nur bei Sable, Bengal und Expert).

## 4.2. Notwendige Einstellungen

Notwendige Einstellungen sind:

Auftragsbezogene Einstellungen

- die richtige Medienbreite
- die Lage der Objekte (Lage und Rotation)
- die Ausgabegröße
- die Kopienanzahl und der Abstand der Kopien

Gerätebezogene Einstellungen

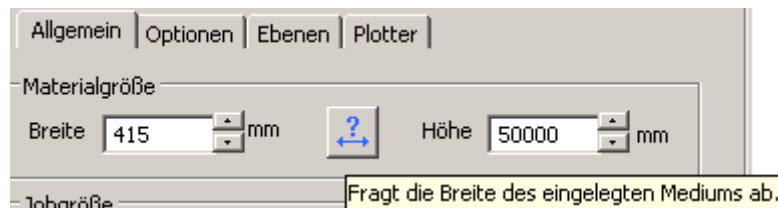
- das eingesetzte Werkzeug (Typ und evtl. zusätzlicher Offset)
- die Schneidkraft (Andruck)
- die Schneidgeschwindigkeit


Die auftragsbezogenen Einstellungen können Sie auf dem Reiter „Allgemein“ vornehmen. Alle hier gemachten Einstellungen werden gespeichert und sind beim nächsten Start von **CutWizard** automatisch voreingestellt. Ausnahme ist die Ausgabegröße, die beim Start immer auf 100% (1:1) eingestellt ist.

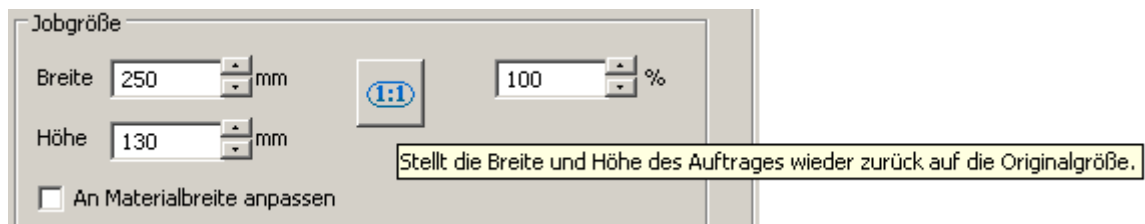
Die gerätebezogenen Einstellungen können Sie auf dem Reiter „Optionen“ vornehmen. Sie können einem Medium zugeordnet und ebenfalls gespeichert werden.

### 4.3. Einstellungen auf dem Reiter „Allgemein“


Hier können Sie die wichtigsten auftragsbezogenen Einstellungen vornehmen. Der Bereich „Allgemein“ ist in 4 Abschnitte unterteilt.



Im oberen Abschnitt finden Sie die Angaben zur Mediengröße. **CutWizard** versucht diese Werte beim Start automatisch vom Plotter abzufragen. Wenn Sie das Medium nach dem Start von **CutWizard** wechseln, können Sie über den Knopf  jederzeit die Maße des eingelegten Mediums abfragen. Sie können die Mediengröße aber auch manuell eintragen.



Im zweiten Abschnitt können Sie die Ausgabegröße für den aktuellen Auftrag festlegen. Die 3 Werte „Breite“, „Höhe“, „prozentuale Skalierung“ sind von einander abhängig. D.h., wenn Sie einen der Werte verändern, werden die anderen automatisch angepasst.

Mit dem Knopf  können Sie alle Werte wieder auf die Originalgröße zurückstellen. Sie haben auch die Möglichkeit über „An Materialbreite anpassen“ den aktuellen Auftrag so auszugeben, dass die Breite des eingelegten Materials vollständig ausgenutzt wird.



Im dritten Abschnitt können Sie die Position des Auftrags bezogen auf das Medium einstellen.

In der Auswahlliste „Lage“ haben Sie die Möglichkeit den Auftrag in Bezug auf das Medium zu platzieren.

Je nach Auswahl haben Sie dann die Möglichkeit, die Position über die Eingabefelder „Rechts“ und „Unten“ noch manuell zu korrigieren.

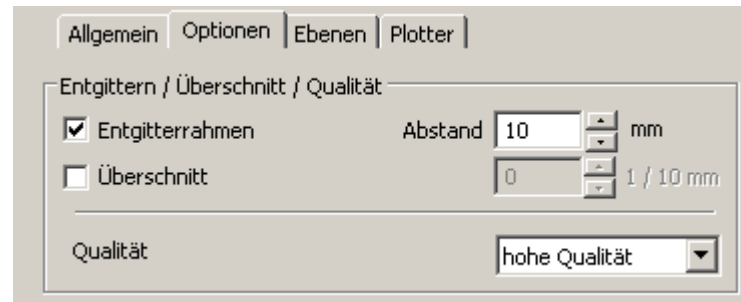
Über die Auswahlliste „Rotation“ können Sie die Drehung des Auftrages anpassen. Da sich die Lage der Nullpunkte zwischen Grafikprogrammen und Plotter unterscheiden, erscheint der Auftrag bei der Auswahl von „keine Rotation“, als wäre er nach links gedreht. Das liegt daran, dass bei den Grafikprogrammen der Nullpunkt links unten liegt und beim Plotter rechts unten.

Mit der Einstellung „Spiegeln“ erreichen Sie eine horizontale Spiegelung des Auftrages. Das kann z.B. notwendig sein, wenn Sie mit Transfermedien arbeiten.

Im unteren Abschnitt können Sie die Kopienzahl und die Abstände zwischen den Kopien festlegen. Dabei können Sie über „Automatisch verteilen“ entweder eine automatische Platzierung, oder eine manuelle Platzierung (horizontale und vertikale Kopienzahl können getrennt angegeben werden) der Kopien wählen. Mit der Auswahl „gleiche Abstände“ erreichen Sie gleiche Kopienabstände in horizontaler und vertikaler Richtung.

#### 4.4. Einstellungen auf dem Reiter „Optionen“

In diesem Bereich können Sie gerätebezogene und qualitätsbezogenen Einstellungen vornehmen. Der Bereich ist in 3 Abschnitte eingeteilt.



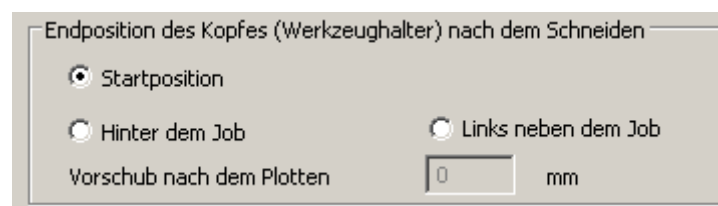
Im oberen Abschnitt können Sie auswählen, ob Sie einen Entgitterrahmen um den aktuellen Auftrag schneiden wollen und welcher Abstand zwischen den zu schneidenden Objekten und dem Rahmen liegen soll. Wenn Sie diese Option bei der Benutzung von Passermarken aktivieren, wird der Entgitterrahmen immer an der Position der Passermarken erzeugt.

Sie können auch einen Überschnitt einstellen (0,1 bis 1 mm). Dabei wird an jedem Eckpunkt und am Anfangs- und Endpunkt von geschlossenen Kurven ein zusätzlicher Schnitt erzeugt, um das Entgittern zu erleichtern.

##### *Hinweis:*

Achten Sie bitte beim Jaguar und Puma darauf, dass Sie entweder den geräteeigenen Überschnitt (im Menü des Plotters einstellbar), oder den Überschnitt im **CutWizard** benutzen.

Über die Auswahlliste Qualität legen Sie fest mit, welcher internen Qualitätsstufe der Plotter arbeitet. Der Inhalt der Liste ist geräteabhängig. Der oberste Wert in der Liste entspricht jedoch immer der höchstmöglichen Schneidqualität.





Im mittleren Abschnitt legen Sie fest, wo der Schneidkopf nach dem Bearbeiten des Auftrages stehen soll. Bei Auswahl von „Hinter dem Job“ und „Links neben dem Job“ können Sie noch einen zusätzlichen Vorschub (Abstand zum Auftrag) festlegen.

Im untern Abschnitt können Sie die geräte- bzw. werkzeugbezogenen Scheideparameter einstellen.

Bei der Festlegung der Werte für Geschwindigkeit und Andruck (Schneidkraft) müssen Sie immer die Eigenschaften des benutzten Werkzeuges und des verwendeten Mediums berücksichtigen. Der Wert für Durchgänge gibt an, mit wie vielen Wiederholungen die Konturen geschnitten werden sollen. Die Offset Korrektur ist ein werkzeugbezogener Wert, mit dem Sie zum Beispiel eine abnutzungsbedingte Änderung des Werkzeuges ausgleichen können. Die werkzeugspezifischen Offsetwerte werden bei der Auswahl des Werkzeuges automatisch berücksichtigt.

Bei Aktivierung der Einstellung „Plottereinstellungen benutzen“ werden für den Auftrag keine Schneideparameter an den Plotter übergeben. Es wird dann mit den am Plotter eingestellten Werten gearbeitet.

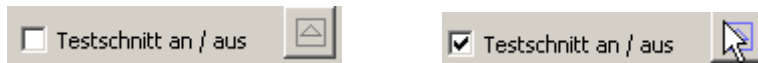
Mit dem Knopf  können Sie alle Einstellungen für das jeweilige Medium speichern.


Oben neben der Liste für die Materialauswahl haben Sie auch die Möglichkeit ein neues Material anzulegen  oder ein vorhandenes Material zu entfernen .

Beim Anlegen eines neuen Materials können Sie einen beliebigen Namen vergeben.

Das Löschen eines Mediums müssen Sie noch einmal bestätigen.

Mit der Einstellung „Testschnitt an / aus“ aktivieren oder deaktivieren Sie den Testschnittmodus.



Wenn der Testschnittmodus aktiviert ist, können Sie mittels der Schaltfläche  einen Testschnitt mit den aktuellen Einstellungen an der aktuellen Kopfposition ausführen. Nach jedem Testschnitt fährt der Plotter automatisch das Material etwas heraus, damit Sie die Qualität des Testschnittes beurteilen können. Wenn Sie einen erneuten Testschnitt durchführen, erfolgt dieser dann neben dem aktuellen. Wenn Sie den Testschnittmodus beenden fährt der Plotter das Material in die ganz rechte Position über den Testschnitten, so dass Sie sofort mit dem nächsten Auftrag starten können.

## 4.5. Einstellungen auf dem Reiter „Ebenen“

In diesem Bereich können Sie Einstellungen vornehmen, die die Auswahl der zu schneidenden Objekte beeinflussen.

Im oberen Bereich können Sie festlegen ob Sie die Objekte nach Ebenen oder nach ihren Farben auswählen wollen.

### *Hinweis:*

Für die Darstellung der Objekte und für die Auswahl nach Farben werden immer die Füllfarben und nicht die Konturfarben benutzt!

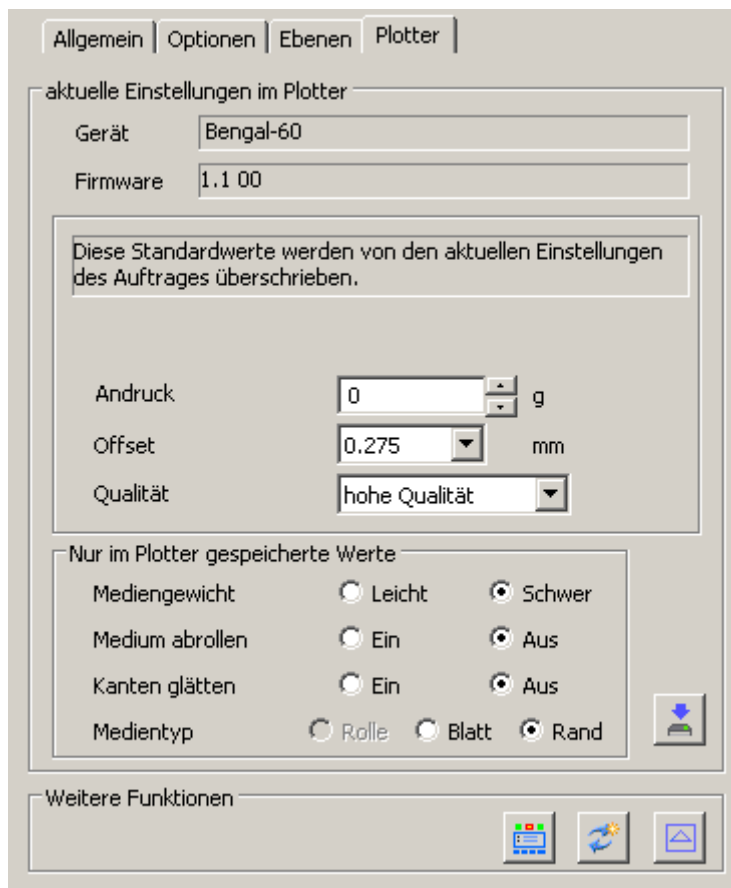
Sie können entweder komplette Ebenen oder einzelne Farben ein- und ausschalten. Im unteren Abschnitt können Sie die zu berücksichtigenden Objekte auswählen. Entweder alle Objekte der aktivierten Ebenen / Farben, oder nur die im Grafikprogramm markierten Objekte. Außerdem können Sie bestimmen, ob die Jobgröße an die Größe der ausgewählten Objekte angepasst werden soll oder nicht. Wenn der Auftrag Passermarken enthält, können Sie festlegen, ob diese benutzt werden sollen oder nicht.

Zur Arbeit mit Passermarken lesen Sie bitte auch Kapitel 5.

Im mittleren Bereich können Sie die Arbeit mit den Ebenen / Farben noch weiter beeinflussen. So können Sie festlegen, ob der Plotter zwischen den einzelnen Ebenen / Farben anhalten soll und auch jeder Ebene / Farbe separate Schneideparameter zuweisen.

#### 4.6. Einstellungen auf dem Reiter „Plotter“


In diesem Bereich werden die internen Einstellungen des Plotters angezeigt und können bei einigen Modellen auch geändert werden.



Im oberen Abschnitt werden die interne Gerätebezeichnung und die Version der aktuell installierten Firmware angezeigt.

Der mittlere Abschnitt besteht aus zwei Teilen, hier werden einige der im Plotter eingestellten Schneideparameter angezeigt


Die Parameter im oberen Teil werden für jeden Auftrag von **CutWizard** entsprechend der Einstellungen auf dem Reiter „Optionen“ neu gesetzt. Die hier angezeigten Werte werden nur benutzt, wenn auf dem Reiter „Optionen“ die Einstellung „Plottereinstellungen benutzen“ aktiviert ist.

Im unteren Teil werden einige der im Plotter eingestellten optionalen Parameter angezeigt und können bei den Modellen „Expert 24“, „Sable“ und „Bengal“ über den Knopf  auch geändert werden.

Bei den Modellen „Puma“ und „Jaguar“ können diese Werte nur über das Menü am Plotter verändert werden.

Die hier angezeigten Werte werden nur im Plotter gespeichert und werden nicht auftragsbezogen zum Plotter gesendet.

Im unteren Abschnitt gibt es noch die Möglichkeit zusätzliche Funktionen aufzurufen.

Mit dem Knopf  wird das VLCD Programm von GCC gestartet, das ebenfalls die Möglichkeit bietet die internen Plottereinstellungen anzuzeigen.

Mit dem Knopf  werden die aktuellen Plottereinstellungen erneut vom Plotter abgefragt.

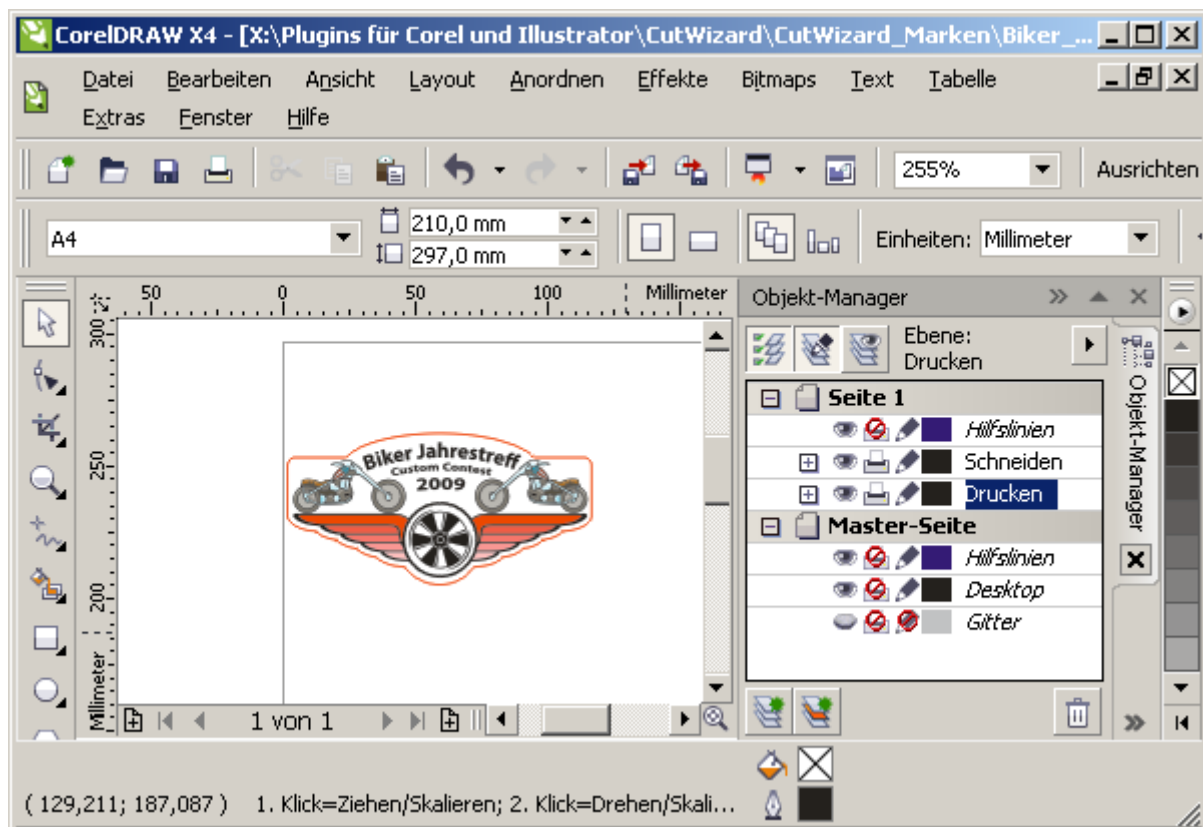
## 5. Arbeiten mit Passermarken

Mit **CutWizard** können Sie Ihren GCC Plotter verwenden, um Schneidekonturen auf einem Ausdruck auszuschneiden, der auf einem anderen Drucker gedruckt wurde. Die Passermarken werden dabei mit gedruckt und dienen dem GCC Plotter zur Lokalisierung der zu schneidenden Objekte.

Legen Sie am besten die zu druckenden Objekte und die Schneidekonturen jeweils auf getrennte Ebenen. Das vereinfacht später die Objektauswahl beim Drucken und Schneiden. Wenn Sie alle zu druckenden und zu schneidenden Objekte angelegt haben, werden die Passermarken erzeugt.

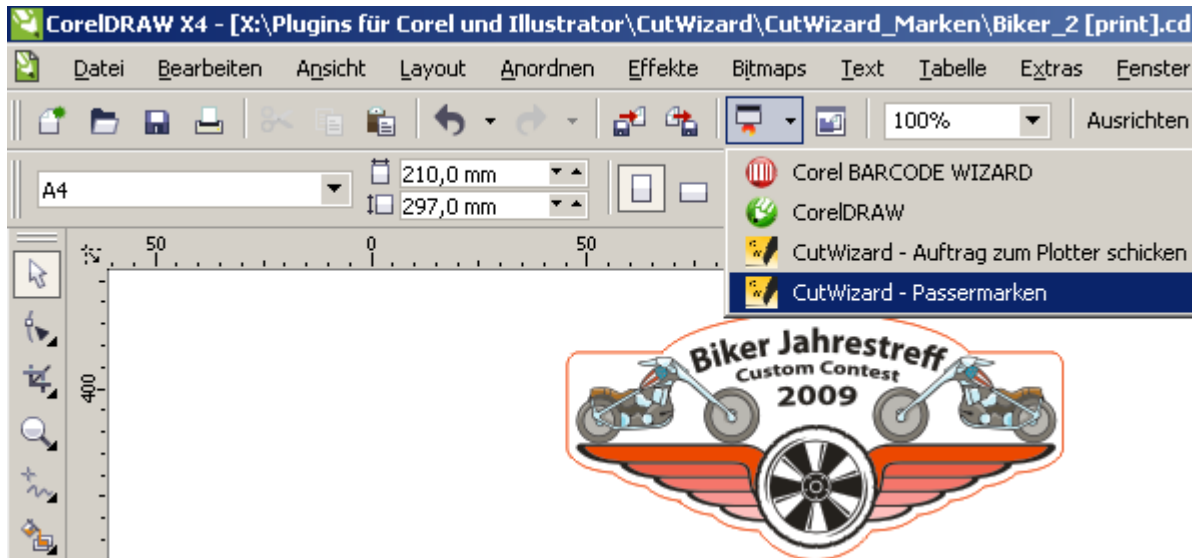
Die Passermarken werden dabei direkt in Ihrem Grafikprogramm erstellt, in dem Sie auch die anderen Schneidekonturen bearbeiten.

Die Passermarken werden auf einer eigenen Ebene angelegt, die nicht umbenannt oder verändert werden darf.

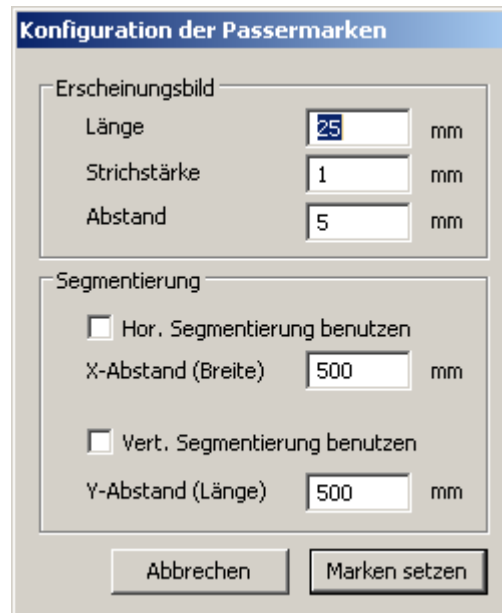


Die Objekte liegen hier auf den Ebenen „Schneiden“ und „Drucken“.





Über den Menüpunkt „CutWizard Passermarken“ starten Sie das Programm zur Erzeugung der Passermarken.



Im oberen Abschnitt „Erscheinungsbild“ können Sie die Länge (10 – 50 mm), die Strichstärke (1 -2 mm) und den Abstand der Marken zu den Objekten (1 – 50 mm) bestimmen.

Im unteren Abschnitt „Segmentierung“ können Sie festlegen, ob Sie zusätzliche Zwischenmarken anlegen wollen (200 – 500 mm). Diese zusätzlichen Marken sind bei großen Aufträgen sinnvoll, um eine höhere Schneidegenauigkeit zu erreichen.

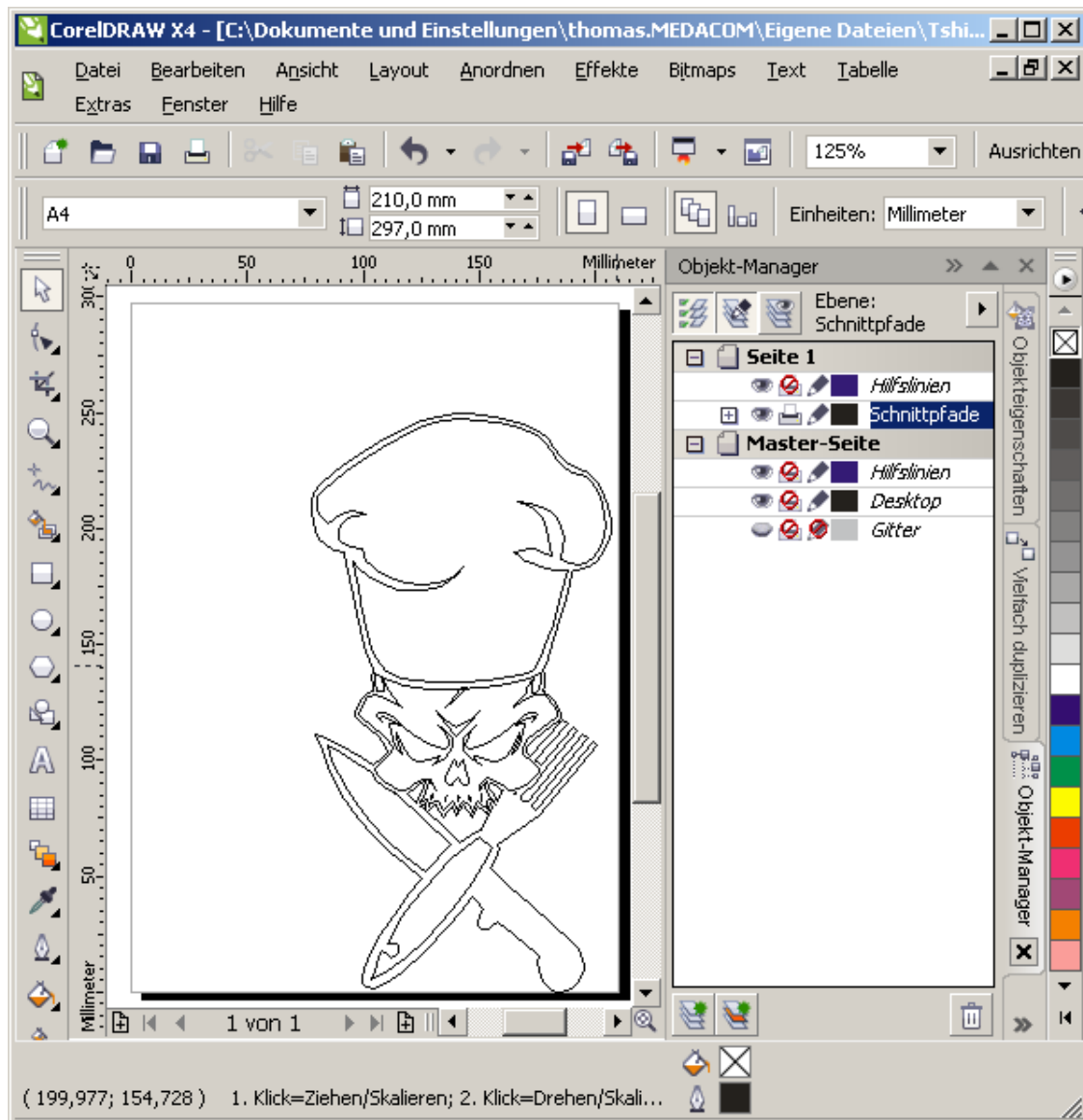
Sie müssen dann beim Drucken darauf achten, dass Sie die Ebene mit den Passermarken zusätzlich zu alle Ebenen mit zu druckenden Objekten ausdrucken. Sie können beim Drucken mehrere Kopien auf einem Ausdruck platzieren. Achten Sie darauf, dass die Abstände zwischen den Kopien alle gleich sind. Vor dem Schneiden müssen Sie die dann die Kopienzahl und die Abstände im **CutWizard** eintragen.

In Kapitel 6.2. finden Sie ein Beispiel für die Benutzung von Passermarken.

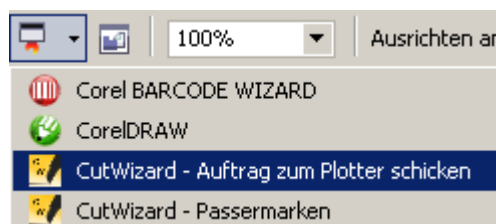
## 6. Beispiele

### 6.1. Beispiel für einen Auftrag ohne Passermarken

1. Erstellen oder öffnen Sie Ihre Grafik in CorelDRAW (oder Adobe Illustrator oder Inkscape).



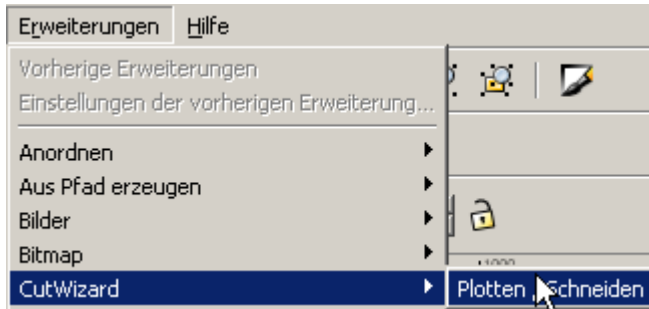
2. Starten Sie **CutWizard** aus CorelDraw



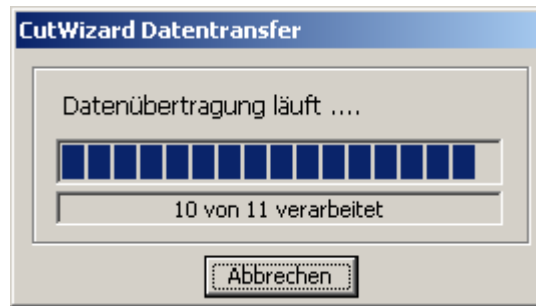
... oder aus Adobe Illustrator



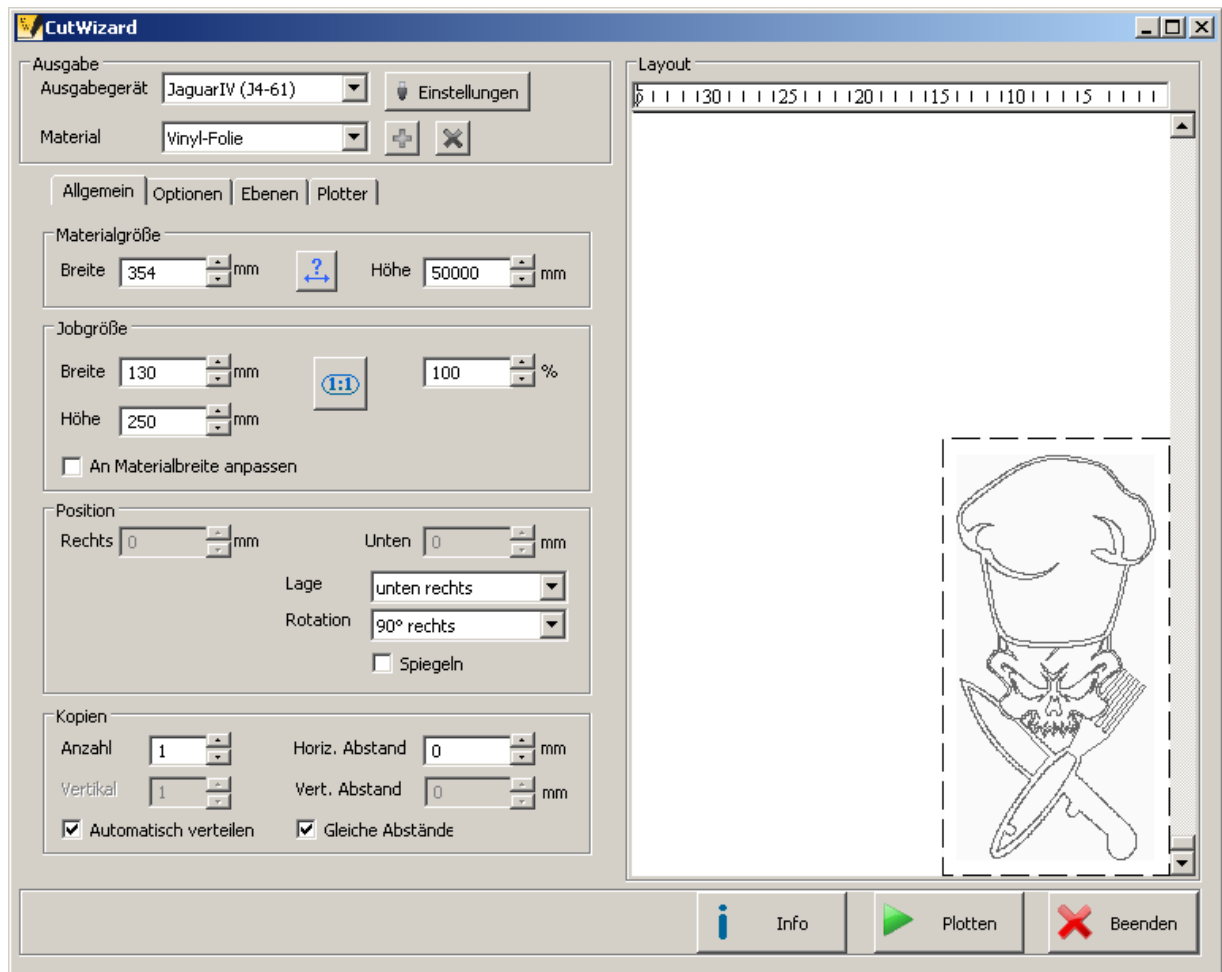
... oder aus Inkscape



Die Daten werden an **CutWizard** übergeben.



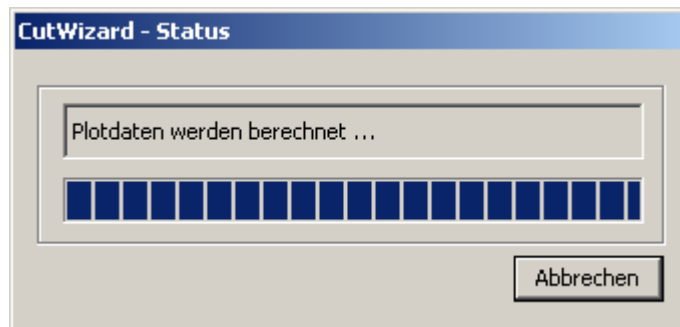
3. Das Fenster von **CutWizard** wird angezeigt.



4. Überprüfen Sie die Einstellungen und starten Sie das Schneiden des Auftrages mit


dem Knopf  Plotten

5. Die Daten werden berechnet ...



6. ... und zum Plotter übertragen.

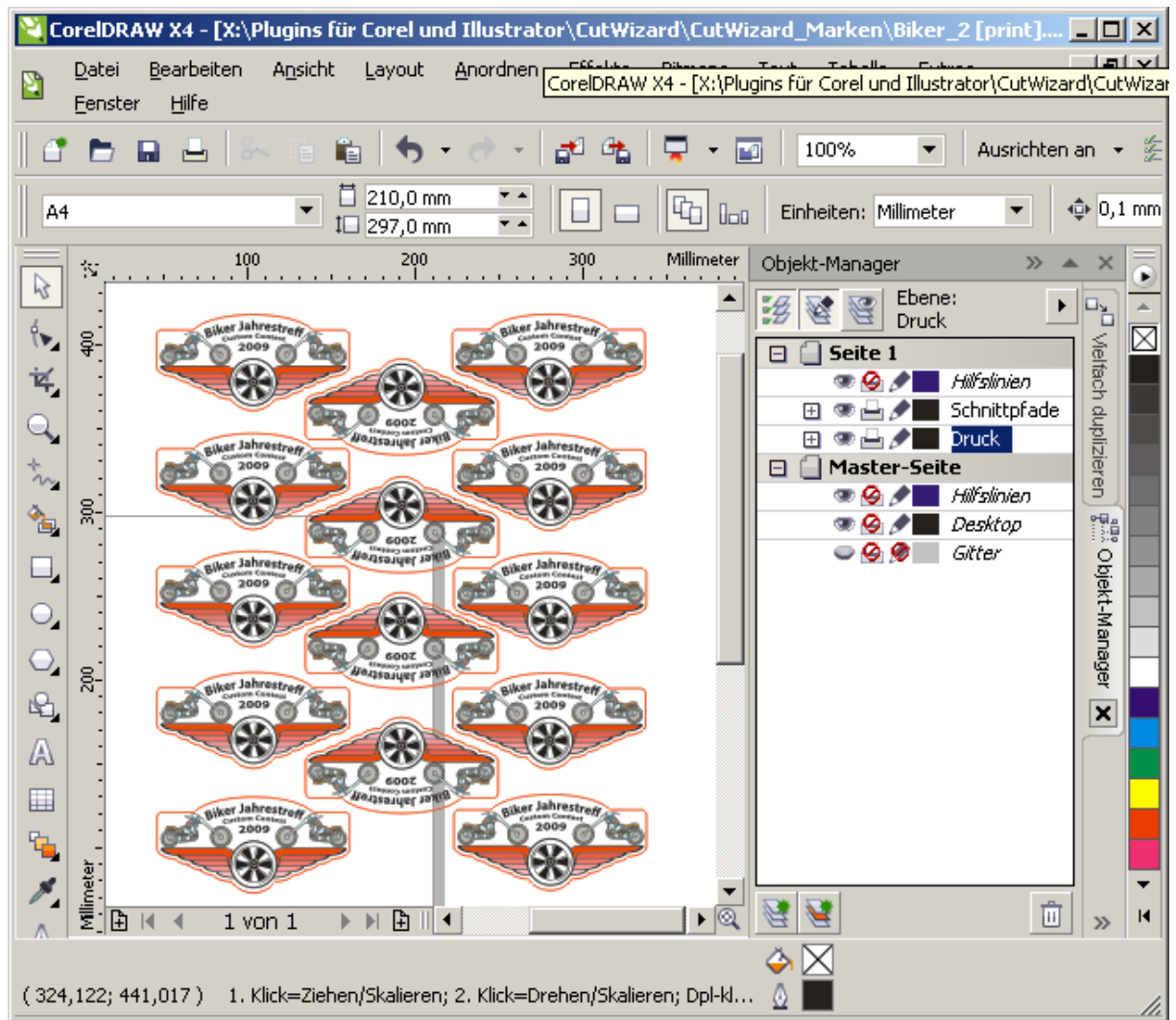


7. Mit dem Knopf  können Sie das Fenster von **CutWizard** wieder schließen.

## 6.2. Beispiel für die Benutzung von Passermarken

1. Erstellen oder öffnen Sie die Grafik in CorelDRAW (oder Adobe Illustrator).

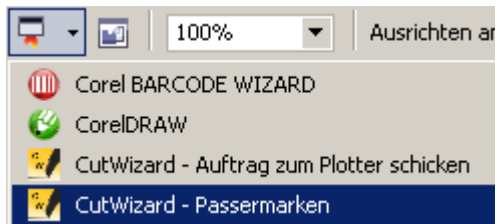
Wenn alle zu druckenden und zu schneidenden Objekte angelegt sind, können Sie die Passermarken erzeugen.



Die Namen der Ebenen sind frei wählbar und nicht von Bedeutung. Hier sind sie so gewählt („Druck“ und „Schnittpfade“), um den Ablauf zu verdeutlichen. Bei Ihnen können die Ebenen andere Namen haben

2. Starten Sie das Programm zur Erzeugung der Passermarken

Entweder aus CorelDraw,



oder aus Adobe Illustrator.



3. Legen Sie die gewünschten Einstellungen fest und klicken dann auf „Marken setzen“.

### Konfiguration der Passermarken

Erscheinungsbild

Länge  mm

Strichstärke  mm

Abstand  mm

Segmentierung

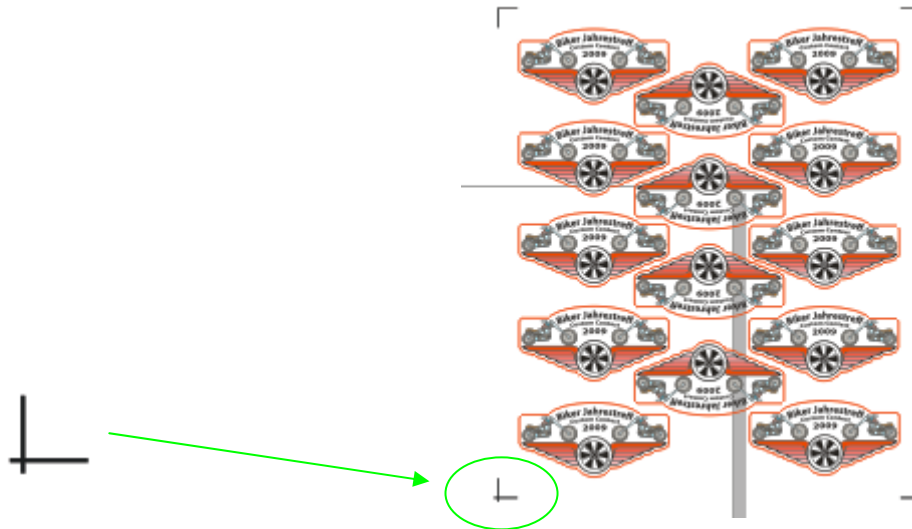
Hor. Segmentierung benutzen

X-Abstand (Breite)  mm

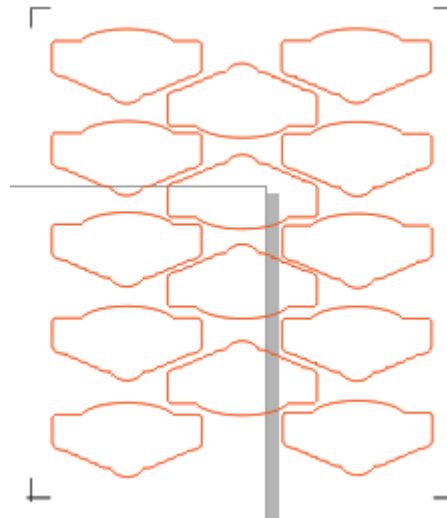
Vert. Segmentierung benutzen

Y-Abstand (Länge)  mm

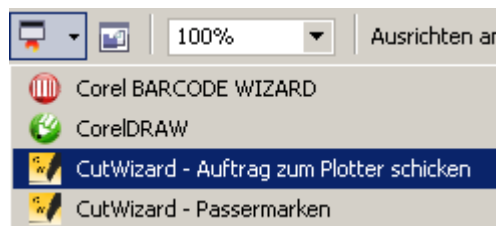
- Die Passermarken werden angezeigt. Dabei ist die linke untere Marke als Startmarke besonders gekennzeichnet.



- Schalten Sie die Ebene „Schnittpfade“ unsichtbar. Drucken Sie jetzt die Ebenen „Druck“ und „CW-PassermarkenEbene“. Achten Sie darauf, dass die Abstände zwischen allen Kopien gleich sind.
- Schalten Sie die Ebene „Druck“ auf unsichtbar und die Ebene „Schnittpfade“ sichtbar.



- Starten Sie **CutWizard** aus CorelDraw



... oder aus Adobe Illustrator

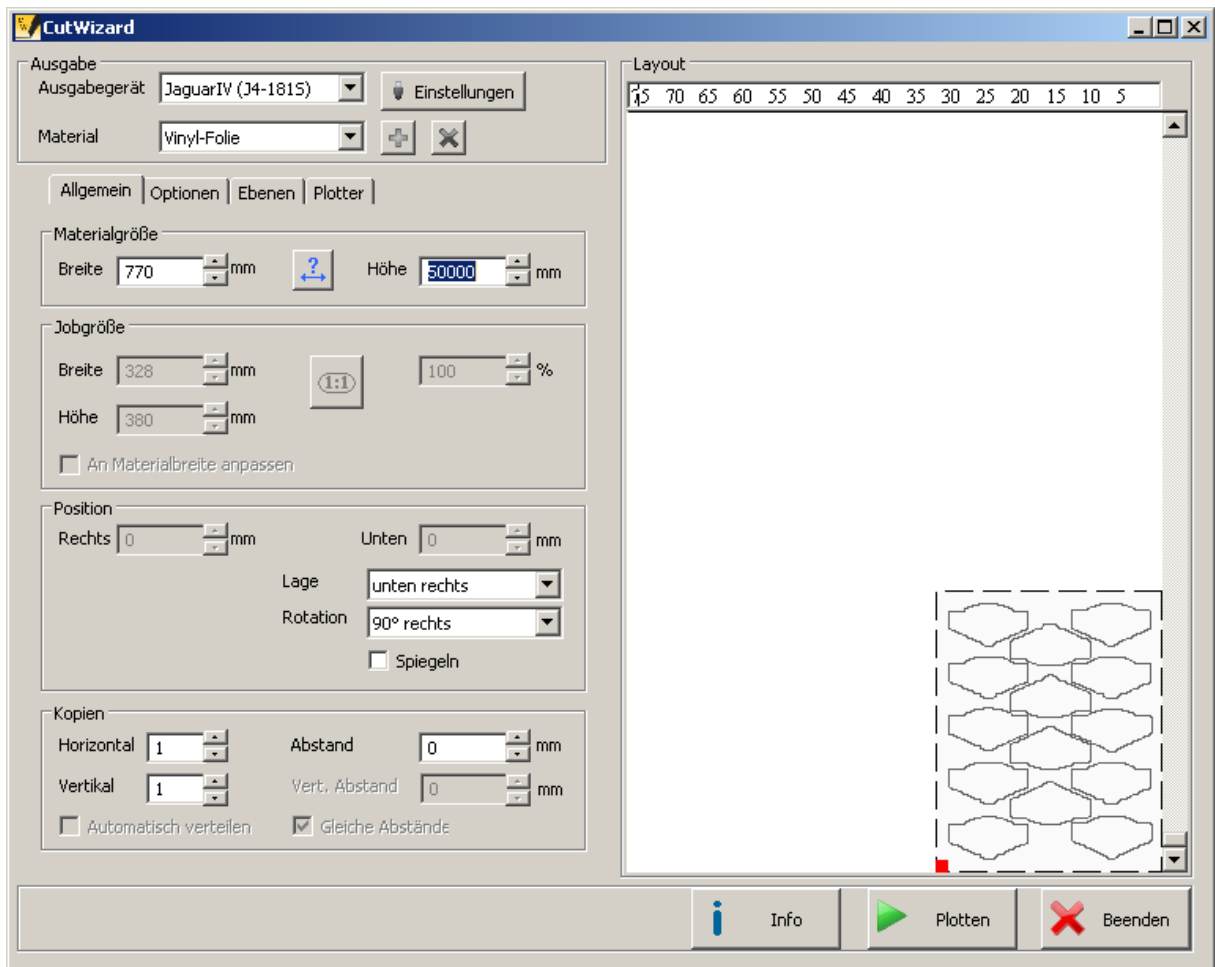




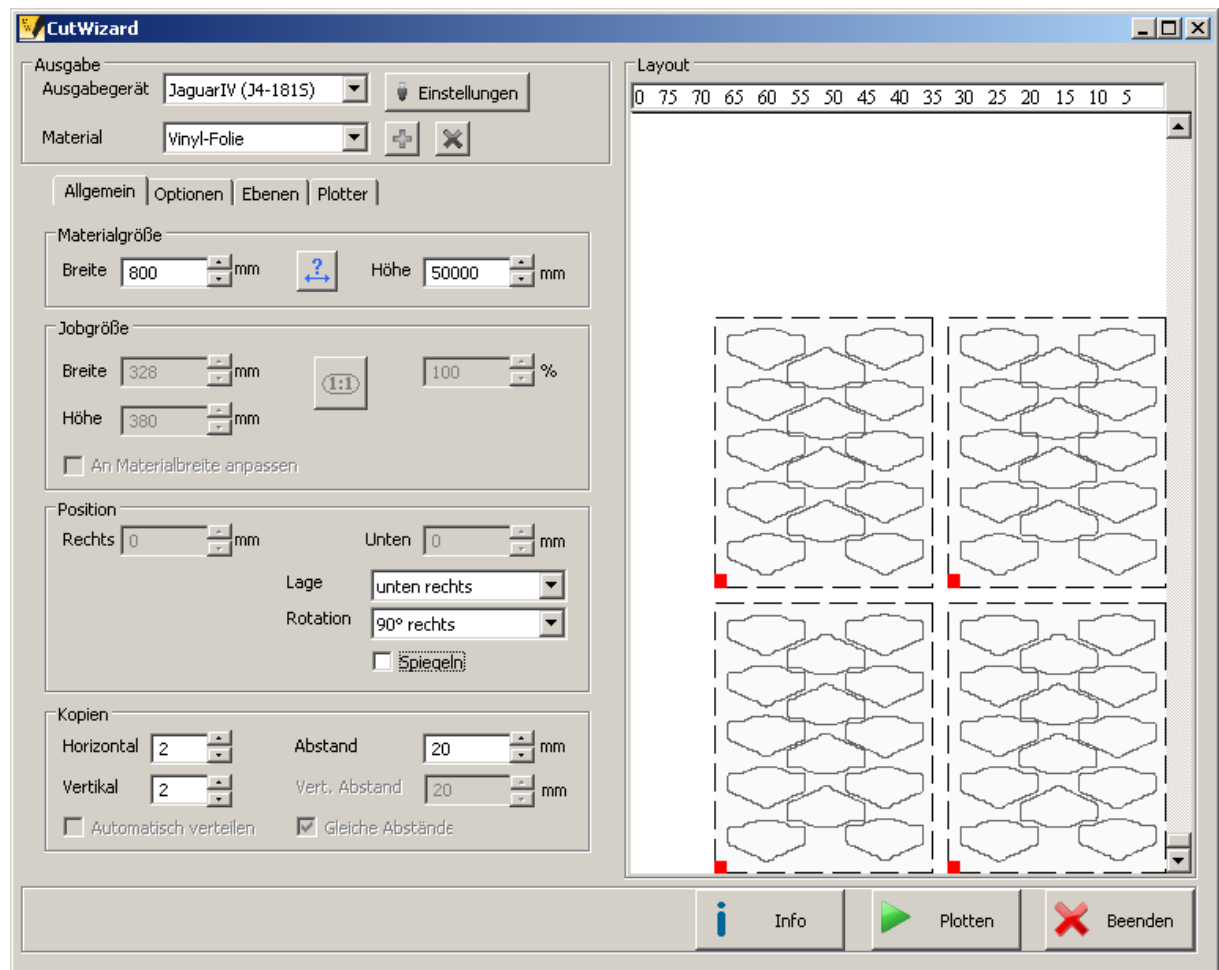
7. Die Daten werden an CutWizard übergeben.



8. Das Fenster von CutWizard wird angezeigt. Dabei gibt das kleine rote Quadrat die Lage der Startmarke in Bezug zum Plotter an. Da hier im Beispiel eine Rotation von 90° eingestellt ist, befindet sich die Startmarke links unten.



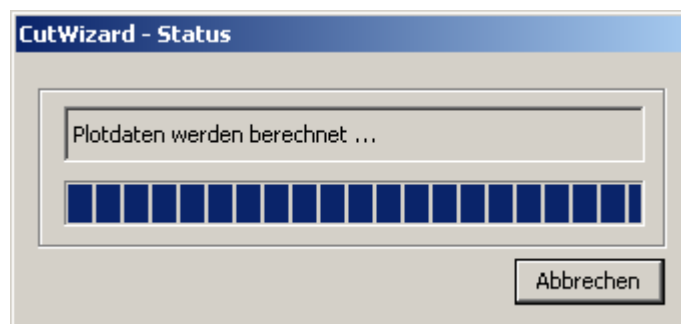
9. Stellen Sie jetzt den Kopienabstand und die Kopienzahl entsprechend Ihres Ausdruckes ein. Hier im Beispiel enthält der Ausdruck je zwei Kopien in horizontaler und vertikaler Richtung, der Abstand zwischen den Kopien beträgt 20 mm.



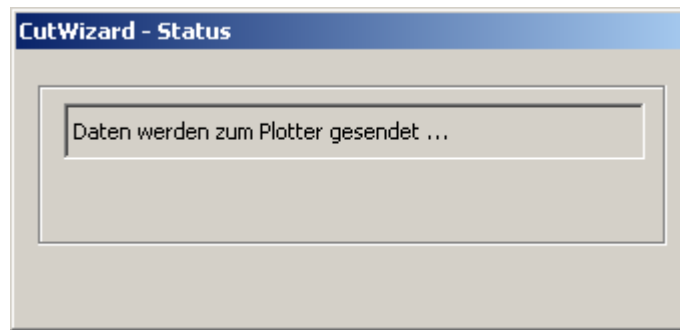
10. Überprüfen Sie die Einstellungen und starten Sie das Schneiden des Auftrages mit



11. Die Daten werden berechnet ...



12. ... und zum Plotter übertragen.



13. Mit dem Knopf



schließen. können Sie das Fenster von **CutWizard** wieder